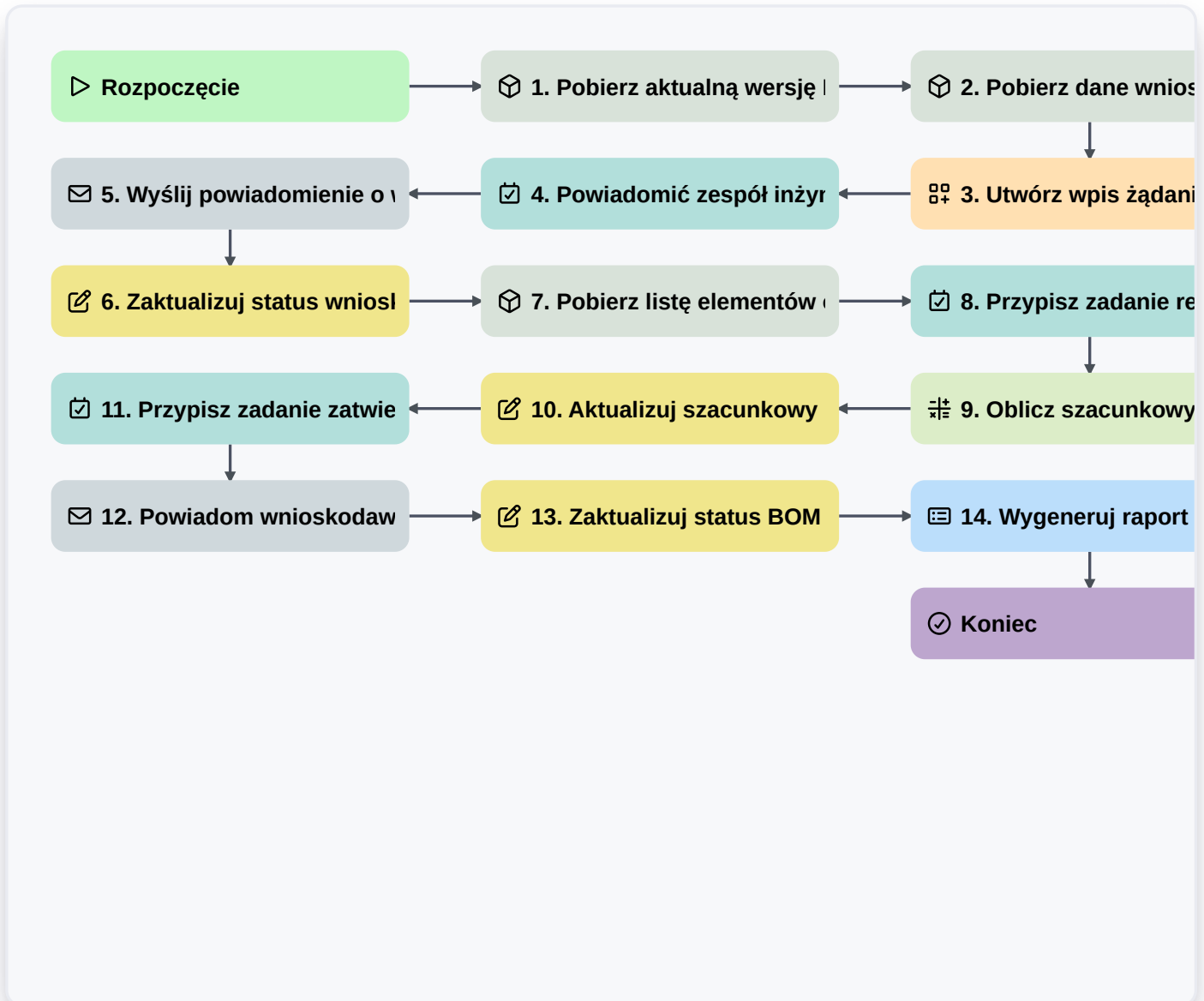


# Przeptyw Zatwierdzania Listy Materiałowej (BOM)



## ▷ **Rozpoczęcie**

Rozpoczęcie przepływu pracy/procesu.

### **1. Pobierz aktualną wersję BOM**

Pobierz najnowszą wersję zestawienia materiałowego z modelu danych BOM.

### **2. Pobierz dane wnioskodawcy**

Pobierz szczegóły użytkownika żądającego zmiany BOM.

### **3. Utwórz wpis żądania zmiany**

Utwórz nowy wpis w modelu danych wniosku o zmianę, aby go udokumentować.

### **4. Powiadomić zespół inżynierów.**

Utwórz zadanie przydzielone zespołowi inżynierskiemu w celu przejrzania wniosku o zmianę BOM-u.

### **5. Wyślij powiadomienie o wniosku zmiany BOM.**

Wyślij powiadomienie e-mail do wnioskodawcy oraz właściwych interesariuszy dotyczące nowej próby o zmianę BOM.

## **6. Zaktualizuj status wniosku o zmianę**

Zaktualizuj status wpisu Żądania Zmiany (np. 'Weryfikowany').

## **7. Pobierz listę elementów objętych działaniem.**

Pobierz listę części, na które wpływa proponowana zmiana w strukturze BOM.

## **8. Przypisz zadanie recenzji do działu jakości.**

Utwórz zadanie dla zespołu ds. jakości w celu przeanalizowania wpływu tej zmiany.

## **9. Oblicz szacunkowy wpływ kosztów**

Oblicz szacunkowy wpływ na koszty wynikający ze zmiany BOM, biorąc pod uwagę koszty materiałów i pracy.

## **10. Aktualizuj szacunkowy koszt BOM**

Zaktualizuj model danych BOM o obliczony szacunek kosztu.

## **11. Przypisz zadanie zatwierdzania do działu zarządzania.**

Utwórz zadanie dla kierownictwa w celu przejrzania i zatwierdzenia zmiany w zestawieniu materiałowym.

## **12. Powiadom wnioskodawcę o statusie zatwierdzenia.**

Wyślij wiadomość e-mail do osoby, która złożyła zapytanie, z ostateczną decyzją o zatwierdzeniu lub odrzuceniu.

## **13. Zaktualizuj status BOM do zatwierdzone/odrzucone.**

Zaktualizuj pole stanu modelu danych BOM.

## **14. Wygeneruj raport zmian w BOM**

Opracuj raport podsumowujący wniosek o zmianę listy BOM, zatwierdzenia oraz powody (jeśli wniosek został odrzucony).

## **Koniec**

Koniec przepływu pracy/procesu.